

Tokyo Railways追加マップ
Palette State 2010雛祭り号
説明書

目次

- [1. はじめに](#)
- [2. インストール方法](#)
- [3. 特別ルール](#)
- [4. 使用条件・免責事項](#)
- [5. 作者の部屋](#)
- [6. リリースノート](#)

1. はじめに

このゲームで遊ぶには塩島光信さん作のPCソフト、
TokyoRailways コンピューター版が必要です。
ダウンロードしていない場合は、↓からどうぞ。
http://homepage.mac.com/s_jima/tokyorailways/index.html
共通ルールも入っていますので、共通ルールは省略します。

2. インストール方法

2-1一般的に

TokyoRailways コンピューター版を起動し、メニューから「追加マップを読み込む」
を選び、saitama.tnzを選びます。「ファイルを取り込みました」と表示されれば
インストール完了です。

2-2バージョンが数字の物からアップデートした時

このバージョンから、通し番号が変更になっています。
勝利者の殿堂などで、一貫性が見られませんが、ご了承ください。
record.datで該当部分は削除しておいてください。

3. 特別ルール

3-1 浦和と川越(準最重要拠点)

これらの都市は、大都市ではありませんが重要な都市なので、ここから線路が引けます。また、仕事も大都市並みに発生します。たまに季節仕事も発生します。ただし大都市接続にはカウントされませんし、勝利条件にも絡みません。その他、いろいろ読み替えている物があります。

読み替え前	読み替え後
大都市	最重要拠点
中都市	重要拠点
小都市	拠点

3-2 セメント仕事駒

鬼版ではゲーム開始時と最大接続最重要拠点数が2個・3個・4個になると、セメント仕事駒が1つずつ増えます。ただし、最大接続大都市が5個になるとセメント仕事駒は全て撤去されます。

3-3 秩父夜祭りA・B

特殊な季節仕事駒です。これのみ、最重要拠点以外の場所にも配置されます。しかも20個ほど。さらに対象イベントは2つ。

3-4 電車の速度

必要重要拠点接続数			
無し	15-2	15-3	15-4
2	21-2	21-3	21-4
3		27-3	27-4
4			33-4

グレードアップ費用
左…速度 …30
右…積載量 …20
両方 …50
借金があると
グレードアップは出来ない
ので注意

…と言う風に速度がかなり抑えられています。
ほとんどすすめねーよ！と言う苦情は受け付けませんのでよろしく。

3-5登場する仕事駒数

人数	2人	3人	4人
大都市	3	3	4
中小都市 (浦和・川越はこっち)	8	9	10

3-6その他

大型台風が存在します。

固定資産税が独特な配分になっています。

固定資産税配分表

最重要拠点接続数	固定資産税
～1	25
～3	50
4	75
5	100

大型台風の被害地域は、カスリン台風の物を参考にしています。

濃霧はありません。

4使用条件・免責事項

4-1使用条件・免責事項

このマップ・説明書の著作者は、白鯨電建住宅(白電柱)が保持しています。

このマップに関する連絡はメールで

denken4610@nifmail.jp

このマップは、有償での再配布は認めません。

改造物の配布は必ず連絡してください。

このマップと本書は将来公開を中止する可能性があります。

このマップ・本書の使用においての障害の補償はいたしません。

この文章は予告無く変更される可能性があります。

4-2参考にしたマップ・説明書

追加長崎マップ

北陸マップ(共に塩島光信氏著作)

5作者の部屋

と言うわけで、このマップに詰め込んだアイデア等について書いていきましょう。
以前TokyoRailwaysのレビューを書いた際、埼玉高速鉄道延伸計画について少し触れました。
他にも正丸～秩父間のやけに高い「トンネル掘れ」と言わんばかりの仕事、
もう一本の南北直通路線。いずれも実在するものです。
それにしても埼玉県は鉄道がすごいスカスカで、
多数のバス会社が、棲み分けているのが現状なんですよ。
さいたま市ですら、マップを見ればわかりますがスカスカです。
市の東部に巨大な鉄道不毛地帯が存在するので、
さいたま市東部の人たちは東武バスで北浦和まで出る必要があるのです。

マップで表現すると大平原になってとてもそうは思えないのですけれどもね。

後、テストプレイ中、コンピューターが、
高崎線を避けるように線路を立てていたのですが、
これは、高崎線の建設された街が五街道宿場町由来のまちが多いせいなのでしょうか…？

このマップで皆さん秩父の取り扱いに苦戦していますね…
ここは本線とは完全に離れているので、ほとんどの仕事が高額。しかも線路は引きづらい。
正丸トンネルは掘って秩父に行くだけで50以上かかる上、芦ヶ久保・正丸行きの仕事は少ないので、
「死のロード」と勝手に呼んでいます。でも秩父ガン無視では勝てないんですよ…
基本は県東側の低額な仕事を処理し、徐々に秩父方面行きの仕事をそろえ、隙を見て一気に輸送！
これが基本戦略だとも思います。
またCPUは良くセメント仕事をいきなりとりますが、これも効果的だとも思います。
セメント仕事は高額で、しかも真っ先に秩父をとると、仕事の多く、安く線路の引ける盆地地帯を疾走できる。
だから、秩父の立ち回りがより機動的になるとおもいますね。
なお、盆地・正丸トンネルは各2本ずつしか線路が引けないので、
出来るだけケチって乗り入れる算段を考えるのも手です。
その場対応力が必要だとも思いますね。
後、縛りプレイとして、アップグレード一切禁止もありますね。とてつもない無理ゲーにもみえますが。

以下やりたいこと

せめて6人対戦はしたい。

鉄道博物館をどうやって盛り込むか。

出来れば渋沢翁も出したい。

新幹線をどうしようか？

Toho Railways(例大祭前何かが起きると思ったけど何も起きなかった)

Saitama Subway(いい地図みつけ)

5-2向こう見ずな先人より。

XML編集に使ったソフト [XMLEDITOR.net](http://xmleditor.net)

英語のソフトを問題なく使えるならマイクロソフトのXMLnotepadもおすすめ。

いずれもフリーソフトですよ。以上ウインドウズ環境。

6. リリースノート

2010/2/7 Ver.脳内 突如案を思いつく。XMLについて調べごとをはじめ、制作開始。

2010/2/8 Ver.0.5 原盤マップ完成。無駄な部分が多すぎる上、東京都向け輸送が派手すぎ、「埼玉マップ」ではなくなっていたので、大幅な減量を決意。

2010/2/9 Ver.0.89 マップ縮小後埼玉マップ完成。県南の重たさに安心感を覚え、これを完成稿にすることに。

2010/2/10 Ver.0.9 公開。しかし、すぐにテストでもどうにもならなかったバグ発覚。

2010/2/10 Ver.0.91 上記未だに5・6人設定が出来るバグの修正。後説明書の目次のミスの修正書き忘れていたこと追加

2010/2/13 Ver.0.912列車の条件を訂正。二人用の再設定。でもしなくても良かった！報われな
い仕事の改正。readme文書の改訂。

2010/3/3 2010雛祭り号 季節仕事ショッピングセンターを廃止。梅園を追加。セメント仕事を抜くと西部地方が軽くなりすぎたので。セメント仕事搭載版と非搭載版を分離。セメント仕事は戦略を思いっきり変えるので。セメント仕事搭載版はCPUのあまりの恐ろしさに「鬼」と命名。海外や北方領土に使われていた赤いセットを使い、真っ赤っかなマップで目を引かせようと思ったら、バンクーバーの真っ白さにびっくり。readme文書の改訂「私用に置いておいた損害」ってなんじゃこれ。

2010/03/05 2010北条時宗号 マップの更新はありません。そのためこの文書上での分類です。
readme文書をpdf可。

2010/4/9 2010大仏号 大幅なマップ変更。口で言うより見た方がいいと思う。